🏆 **RÈGLEMENT SPORTIF – TOURNOI DE PÉTANQUE LA BAYONNAISE**

📍 **Lieu : Arènes de Bayonne**
👥 **Format : Triplette – 12 terrains**
⏱️ **Parties jouées au temps (20 ou 30 min)**
🗓️ **Phases de poules puis phases finales à élimination directe**

ARTICLE 1 – TERRAIN DE JEU

- Les parties se déroulent sur **12 terrains** aménagés dans l'enceinte des **Arènes de Bayonne**.
- Dimensions de chaque terrain : environ **12 m de long x 3 m de large**.
- Les terrains sont **délimités et numérotés**.

ARTICLE 2 – EQUIPEMENT

- Boules **homologuées**.
- Cochonnet réglementaire fourni par l'organisation.
- Chaque équipe apporte son propre jeu de boules.

ARTICLE 3 – ÉQUIPES

- Compétition en **triplette,** 2 boules par joueur et 3 joueurs par équipe.
- Une équipe incomplète (moins de 3 joueurs) **n'est pas autorisée à jouer**.

ARTICLE 4 – TENUE

- Tenue correcte exigée.
- Chaussures fermées obligatoires.
- L'arbitre peut refuser l'entrée en jeu à un joueur mal équipé.

ARTICLE 5 – FORMAT DU TOURNOI

- Le tournoi se déroule en deux phases :

©AgenceHondarra

- **Phases de poules** : chaque équipe joue plusieurs parties selon le calendrier établi.
- **Phases finales** : les meilleures équipes accèdent à une **élimination directe** (quarts, demies, finale… selon le nombre d'équipes).

ARTICLE 6 – DURÉE DES PARTIES

- Toutes les parties se jouent en **20 minutes + 1 mène supplémentaire si besoin**.
- Pas de mène entamée dans les 2 dernières minutes de la partie. Si la mène en cours est entamée, elle est jouée intégralement.
- Score maximum : **13 points**. Une équipe atteignant 13 points **avant la fin du temps** remporte immédiatement la partie.
- Un tir de précision peut départager deux équipes si besoin.

ARTICLE 7 – DÉROULEMENT DU JEU

- Lancer du but entre **6 et 10 mètres**.
- Jeu conforme aux règles officielles :
  - Respect des distances
  - Règles de conduite
  - Fautes de pied
  - Déplacements interdits durant les lancers

ARTICLE 8 – GESTION DU TEMPS

- Chronométrage par les officiels.
- Annonces sonores :
  - **Début de partie**
  - **2 minutes restantes**
  - **Fin de la partie.**
- Les équipes ont **30 secondes maximum** pour jouer après chaque lancer.

©AgenceHondarra

ARTICLE 9 – CLASSEMENT EN POULES

- Victoire : **3 points**
- Match nul : **1 point**
- Défaite : **0 point**
- En cas d'égalité au classement :
    1. Différence de points marqués – encaissés
    2. Nombre de points marqués
    3. Nombre de points encaissés
    4. Tir de précision ou tirage au sort (selon décision de l'organisation)

ARTICLE 10 – PHASES FINALES

- Les meilleures équipes des poules sont qualifiées pour les **phases finales à élimination directe**.
- En cas d'égalité à la fin de la mène supplémentaire :
    - Une **mène décisive** est jouée.

ARTICLE 11 – SANCTIONS

- Avertissement (retard, comportement, non-respect du règlement).
- 2 avertissements = exclusion immédiate du joueur fautif, son équipe **perd la partie**.
- L'organisation se réserve le droit d'exclure définitivement une équipe pour comportement inapproprié.

ARTICLE 12 – FORFAITS ET ABSENCES

- Toute équipe absente **5 minutes après l'appel** est déclarée forfait.
- Score attribué à l'adversaire : **13-0**.
- Deux forfaits = **exclusion du tournoi**.

ARTICLE 13 – COMPORTEMENT ET RESPECT

©AgenceHondarra

- Le fair-play est **obligatoire** : envers les adversaires, officiels, organisateurs et le public.
- Insultes, violences ou tricherie entraînent **l'exclusion immédiate**.
- L'arbitre est **souverain** sur le terrain.

ARTICLE 14 – ORGANISATION

- Le programme des parties, le tirage des poules et des phases finales sont affichés à la table de marque, située à l'entrée du ruedo.
- Des rafraîchissements et points d'ombre sont prévus.
- En cas d'intempéries ou imprévus, l'organisation se réserve le droit de modifier le déroulement du tournoi.

©AgenceHondarra